

**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS – ESPE**

**TECNOLOGIA DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN**

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE**

**“Producto de registro de partidos en las ligas barriales”**

**Especificación de Requerimientos de Software**

**Versión 1.0**

**Freddy Pachacama**

**Túpac Sánchez**

Historias de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fechas | Versión | Descripción | Autor |
|  | 1.0 | Revisión: Especificación de requerimientos del software | * Freddy Pachacama * Túpac Sánchez |

Tabla de Contenidos

**Introducción**

**Propósito**

El siguiente documento tiene como propósito dar a conocer a detalle la especificación de requisitos funcionales acerca de un sistema informático para la administración de la información de un campeonato de fútbol (Registro de partidos, clasificación categóricamente, etc.) El cual debe permitir el registro de cada jugador y ver a detalle que no exista fraude por terceros en las hojas volantes como se ha visto en la actualidad.

La finalidad de este documento está basada en constante revisión por parte de equipo de trabajo para asi llegar a la aprobación final. Una vez aprobada será como una guía para el desarrollo del producto y añadirle consecutivamente los cambios según los Requerimientos funcionales.

**Alcance del Módulo**

El presente proyecto cubre una necesidad a implementar un producto software, el cual esta enfocado básicamente de un sistema informático para la administración de la información de un campeonato de futbol, ingresar, inscribirse por categorías ver los a detalle cada partid, también se basa en un sistema muy intuitivo fácil de adaptarse para el usuario, para eso debemos tener en cuenta los siguiente:

Generar un archivo de texto en donde se muestre los datos ingresados por el usuario:

* Cedula
* Nombre
* Apellido
* Fecha de nacimiento
* Sexo
* Tipo de jugador
* Equipo
* Categoría

Los datos ingresados serán almacenados en un archivo de texto con la información de cada usuario, también se podrá gestionar las informaciones con la implementación de conocimientos adquiridos en POO.

**Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

**Definiciones clave**

Metodologías SCRUM:

Administrador:

Usuario:

Cliente:

Pruebas:

**Acrónimos y abreviaturas**

**Referencias**

**Visión General**

Este documento trata de presentar una solución a las problemáticas actuales con el objetivo de tener una visión más amplia de cada requerimiento en el producto software de tal forma que no se presentes manipulaciones por terceros dado como finalidad una información trasparente.

**Perspectiva del producto**

En los últimos años gran mayoría de ligas o campeonatos barriales se requiere de un sistema que permita llevar la información de cada partido transparentemente, debido a que este trabajo se lo ha venido realizando de forma manual (hojas de vocalía). Teniendo esto en consideración se ha decidido desarrollar un sistema con base de datos que deberá ser operado por una persona neutral, pero antes debemos establecer los requerimientos del sistema que pretende optimizar el proceso de administración de los datos correspondientes al campeonato que se va a realizar.

**Funciones del producto**

La administración podrá realizar el ingreso de dos procesos de información los cuales se basa:

* Registrar los datos personales del usuario.
* Registrar los datos personales del DT

**Condiciones de Entorno**

El producto software para un sistema informático para la administración de la información de un campeonato de futbol es una solución para la base de la problemática de la corrupción y los fraudes existentes en los deportes, se guía principalmente en la administración de la información llevados por la vocalía en hojas volantes, y la necesidad de gestionar de manera ética y transparentemente.

**Características de los Usuarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo de usuario** | **Administrador** | **Detalle** |
| **Formación** | Controlar y manejar la información | Conocer a detalle la gestión y manejo de archivos. |
| **Actividades** | Ingreso, Registro | Ingresar datos personales |
| **Habilidades** | Conocimientos básicos de los SO | Manejo de Windows o cualquier otro SO |

**Restricciones**

**Software**

* Lenguaje de programación Java netbeans 12.5 Jdk 17.5
* Manejo de archivos de texto

**Hardware**

* Computadora de mesa
* Computadora laptop

**Suposiciones y dependencias**

El siguiente producto software únicamente podrá acceder al sistema creando una cuenta el administrador podrá ingresar el usuario y contraseña para acceder al sistema.

**Requerimientos específicos**

**Requerimientos de interfaces Externas**

**Interfaces de Usuario**

El producto software debe ser de fácil uso tanto para los usuarios como también para el administrador.

**Hardware**

* Equipo pc de escritorio, laptops con procesadores Intel Core i5 de 8GB de memoria RAM, 257 GB de disco sólido.

**Software**

* Archivo de texto
* Sistema operativo Windows, Apple, Mac OS de 64 bits.
* Lenguaje de programación de alto nivel: Apache NetBeans versión 12.5 IDE Jdk versión 17.5

**Comunicación**

Archivos de texto que tendrá una conexión con los archivos de los datos ingresados en el programa Apache Netbeans

**Base de datos**

Toda la información se guardará en los archivos de Texto siendo fácil acceso y gestionar de mejor manera los dato ingresados.

**Requisitos funcionales**

**Especificación de Casos de Uso**